

Dal Tirreno del 12 gennaio 2024

## **I futuri geometri progettano col videogioco**

I futuri geometri, oggi studenti, si mettono alla prova sul campo e danno vita a idee progettuali per il domani, utilizzando un videogioco tra i più comuni e diffusi tra i ragazzi.

È entrato nel vivo il nuovo progetto “GameCAT 2. 0” ideato dal Collegio della Provincia di Lucca, che porterà nelle scuole del territorio un’attività finalizzata a utilizzare il software “Minecraft\_Edu”, per far comprendere, attraverso il videogioco come supporto educativo, in cosa consiste l’attività del geometra e renderla maggiormente comprensibile a ragazzi e bambini. Grazie alla collaborazione dell’Ufficio Scolastico Territoriale e del Comune di Lucca, il progetto coinvolge gli istituti comprensivi Lucca 1 e Lucca 7 con le scuole medie “Carducci” e “Custer de’ Nobili”, in attività teoriche e anche pratiche sul campo. In collaborazione con l’Istituto Cat Nottolini i cui studenti più grandi, stanno assistendo gli alunni delle medie nell’attività per un’istruzione tra pari.

Dopo una prima fase teorica, gli studenti sono scesi nel pratico per sperimentare le diverse tecniche e progettare la riqualificazione di un parco cittadino.

I giovani hanno potuto utilizzare tutti gli strumenti in dotazione al geometra: dalla rotella per la misurazione al più moderno drone, e si sono esercitati di fronte all’assessore comunale all’Istruzione del Comune di Lucca Simona Testaferrata, alla dirigente dell’istituto Teresa Monacci, al geometra Paolo Biscaro consigliere nazionale Cng e presidente della Fondazione Nazionale Geometri, ad Ilaria Bertola del Collegio Geometri di Lucca, che ha seguito personalmente il progetto e Diego Raghianti presidente del Collegio dei geometri di Lucca.

Presente anche l’assessore allo Sport del Comune di Lucca Fabio Barsanti.